

ProcMan

Das Change-Management-Tool

Was ist ProcMan:

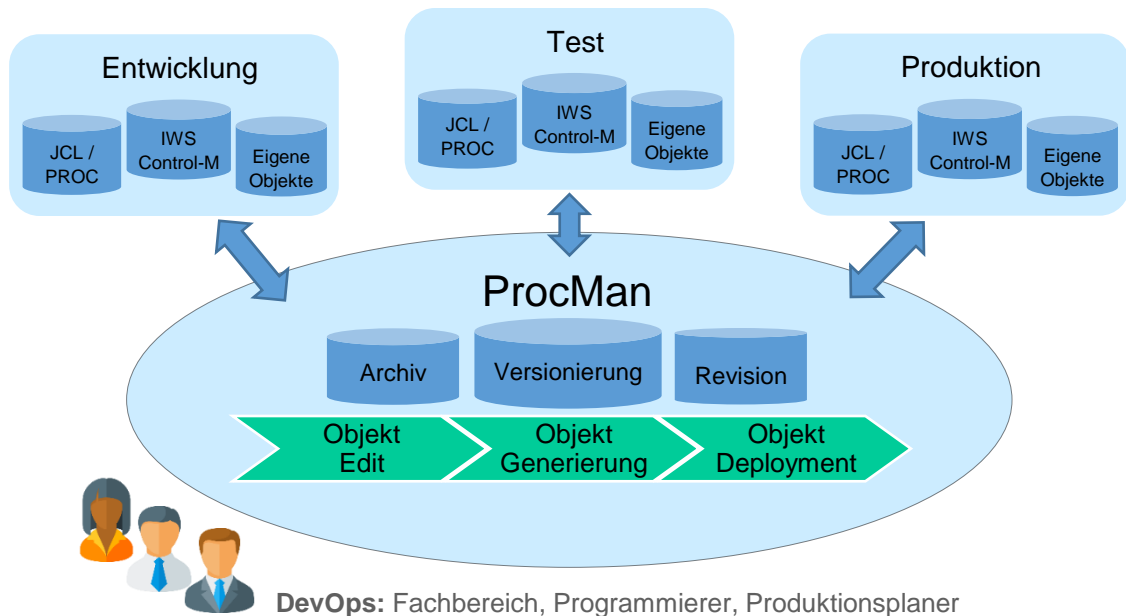
ProcMan ist ein **DevOps**-Tool, mit dem Anwender Workload-Objekte für den IT-Betrieb beauftragen, erstellen, bearbeiten oder löschen können (z.B. JCL, Prozeduren, Scheduler-Definition für IWS z/OS, Control-M etc.).

ProcMan wird konfiguriert (technisch und fachlich), so dass für die Anwender entsprechend ihren Aufgaben und Kenntnissen maßgeschneiderte Dialoge bereit gestellt sind. Basierend auf Prüfungen und Regeln in Ihrem IT-Betrieb werden die Objekte dann schrittweise automatisch generiert und durch ProcMan in die Zielumgebungen hinein kopiert.

ProcMan unterstützt dabei beliebige Umgebungs-Architekturen für die Objekte: von Entwicklung, über Test bis nach Produktion, inklusive „4-Augen“ Prüfungen. Schnittstellen zu z/OS, Windows- und Linux-Systemen ermöglichen darüber hinaus einen plattformübergreifenden Einsatz.

Wer benutzt ProcMan:

Als Web-GUI kann ProcMan von allen Personengruppen mit Bezug zum IT-Betrieb eingesetzt werden: Fachbereich, Programmierer, Produktionsplaner, Operating, Administratoren, Auditoren, Revision.



Welchen Nutzen bringt ProcMan:

- Signifikant reduzierter, manueller Aufwand für Dev und Ops
- Objekt-Änderungen werden maschinell geprüft und automatisch ausgeführt
- JCL, IWS- und Control-M Objekte werden für beliebig viele Umgebungen generiert
- Optional automatisches Deployment in die Zielumgebungen durch integrierten ProcMan-Scheduler
- Versionierung aller Objekt-Änderungen und lückenlose Auditfunktion für alle Änderungen und Übergaben

ProcMan

Das Change-Management-Tool

Einsatzgebiete

IT-Betriebe, bei denen die Bearbeitung und Überführung der Workload-Objekte standardisiert nach festgelegten Konventionen organisiert wird:

- Automatische Prüfung und Konvertierung der Objekte gemäß Ihrem Regelwerk
- Rollen- und prozessgesteuerte Bearbeitung
- 4-Augen Kontrolle bzw. Freigabe
- Automatisches Deployment in die Zielumgebungen
- Versionierung und Archivierung aller Objekte
- Revisionsgerechte Protokollierung aller Änderungen

Übergabeobjekte

ProcMan ermöglicht das Beauftragen, Erstellen und ggf. Ändern und Löschen folgender Objekte:

- JCL (Jobs, Prozeduren, SYSIN-Member)
- Scheduler Definitionen (Control-M, IWS)
- „Self-Service“ Anforderungen für IWS-CP
- Individuell gestaltbare Formulare und Übergabeprozesse für „beliebige“ Objekte

Architektur

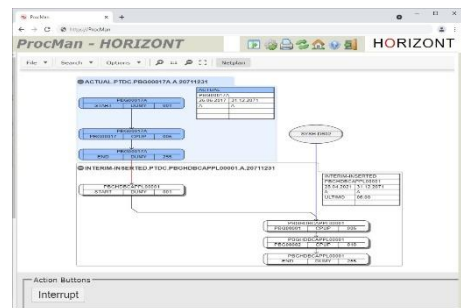
ProcMan ist modern und plattformübergreifend:

- Browser basierter Dialog
- Server auf Windows
- Datenmodell unter DB2 oder PostgreSQL
- Module für: JCL, IWS, Control-M
- Flexibel anpassbar an Ihre Systemlandschaft
- REST API zum Aufrufen von ProcMan Funktionen aus anderen Anwendungen
- Schnittstellen zum Aufruf selbst entwickelter Funktionen unter z/OS, Windows, Unix



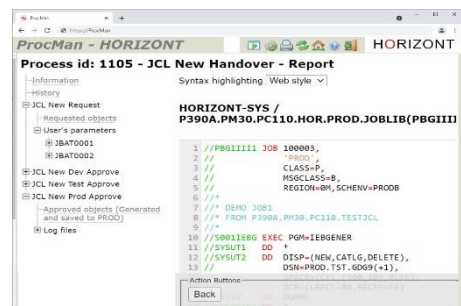
Fehlervermeidung und Plausibilität

Die Objekte werden bei der Übergabe bzw. Erstellung gegen das Regelwerk und die Zielumgebung geprüft.



Scheduler Interfaces

ProcMan IWS und Control-M Scheduler-Interfaces erlauben die einfache und sichere Bearbeitung der Scheduler-Objekte wie z.B. Aufträge, Jobs, Abhängigkeiten, Laufzyklen und Adhocs.



Reporting

Für alle Übergaben sind vollständige und übersichtliche Reports verfügbar. Dies stellt sicher, dass alle Änderungen an den Übergabe-Objekten transparent und nachvollziehbar bleiben. z.B. für die Revision,